

Absender:

MitteSchmiede Solingen e.V.
Kölner Straße 105
42651 Solingen
Tel. 0212 - 52 08 79 95
info@mitteschmiede.de

**AugustaTrödel**

Liebe Anwohnerinnen und Anwohner rund um die Augustastraße,

auch in diesem Jahr findet am

Samstag, den 11. Juli 2026

wieder der beliebte **Anwohnerflohmarkt** und gleichzeitiges Nachbarschaftstreffen **auf der oberen Augustastraße** statt. Dieser traditionelle Flohmarkt mit dem **beliebten Bobbycarrennen** (für Kinder zwischen 3 und 8 Jahren) findet zum 17. Mal statt und wird in Verantwortung des gemeinnützigen Vereins MitteSchmiede e.V. und weiterhin mit der Unterstützung von Frau Karrenbauer-Mayerhofer durchgeführt.

Hiermit sind Sie herzlich eingeladen, sich mit einem eigenen Stand zu beteiligen. Die Teilnahme am Flohmarkt ist **kostenlos**. Es kann pro Anbieter nur noch eine Standlänge von 3m vergeben werden. **Die Standvergabe erfolgt morgens ab 8 Uhr.** Eigenmächtiger Standaufbau wird nicht geduldet. Eine verbindliche Standvergabe erfolgt in der Reihenfolge der Rückläufer dieses ausgefüllten Anmeldezettels. Mehr als 50 Stände können nicht zugelassen werden. Alle Teilnehmer verpflichten sich ihren Standplatz sauber zu verlassen.

Die Kinder haben beim Bobbycarrennen natürlich ein begeistertes Publikum verdient. Deshalb beginnt der Standabbau verpflichtend erst ab 17 Uhr.

Die obere Augustastraße (Hausnummer 1-24) wird am **11. Juli 2026** für den motorisierten und ruhenden Verkehr **gesperrt** werden. Alle parkenden Fahrzeuge müssen deshalb ihren Parkplatz an diesem Tag **ab 8 Uhr morgens räumen**. Bitte respektieren Sie die Anwohnerparkplätze in der Nachbarschaft.

Bitte melden Sie sich bei Interesse mit diesem Bogen bis spätestens **3. Juli 2026** beim Verein MitteSchmiede oder bei Frau Birgit Karrenbauer-Mayerhofer (Tel. 0212 - 20 75 61) an. Die Teilnahme wird bestätigt. Geben Sie dafür bitte Ihre Email-Adresse auf dem Anmeldebogen an.

Name: _____

Adresse: _____

Tel., E-Mail: _____

Wir möchten anbieten: ☐ Kleidung ☐ Geschirr ☐ Bücher

☐ Spielzeug ☐ Deko